Améliorer le Shooter :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Amélioration | Tips | Difficulté |
| Les ennemis lâchent des bonus | Utiliser Instantiate | + |
| Différents types d’ennemis | Plusieurs préfabs | + |
| Différents types de tirs | Utiliser des énums | +++ |
| Les bonus se dirigent vers le bas | Utiliser RigidBody | + |
| Un score | Variable dans le joueur | ++ |
| Déplacement d’ennemies | Velocité et RigidBody | +++ |
| Spawn d’ennemies | Instantiate | +++ |

Upgrades des tirs